FEDERICO ŠANNICOLO'

curriculum vitae

Dati anagrafici e personali

- 04/10/2012

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA presso POLITECNICO DI MILANO

Tesi: Tecniche di data mining e generazione procedurale per lo sviluppo su smartphone

Voto 99/110

- 21/09/2010

LAUREA DI PRIMO LIVELLO IN INGEGNERIA INFORMATICA presso POLITECNICO DI MILANO

Tesi: Applicazioni Extraludiche Medico-Riabilitative del Nintendo Wii Remote

Voto 95/110

- 2007

Diploma: TECNICO INDUSTRIALE presso I.T.I. GUGLIELMO MARCONI (ROVERETO - TN)

Voto 93/100

Esperienze professionali

- Settembre 2017 – ad oggi

Liceo Linguistico Bertrand Russell, CLES (TN) - ITALIA

Settore: Educazione

Impiego: Supplente annuale per Informatica (Scienze Applicate)

- Agosto 2014 – Agosto 2015

Politecnico di Milano, MILANO - ITALIA

Settore: Informatica e attività connesse

Impiego: Assegnista di ricerca e Sviluppatore

"Studio di nuovi mezzi di comunicazione digitale per la divulgazione della cultura della donazione"

- Agosto 2013 – Gennaio 2014

Zadig srl, MILANO - ITALIA

Settore: Informatica e attività connesse

Impiego: Sviluppatore

Progetto europeo ECRAN (European Communication Research Awareness Needs).

Sviluppo di applicazioni tablet cross-platform per promuovere l'informazione sulla ricerca clinica indipendente.

- Maggio 2012 – Luglio 2013
Alfacloud, MILANO – ITALIA
Settore: Informatica e attività connesse
Impiego: Sviluppatore Freelance
Sviluppo indie di applicazioni e videogiochi per Windows Phone e Windows 8

- Settembre 2012 – Novembre 2012
Centro Nazionale Sangue, Istituto Superiore Sanità, ROMA - ITALIA
Settore: Informatica e attività connesse
Impiego: Programmatore
Sviluppo di applicazioni Windows Phone per la sensibilizzazione sul tema della donazione del sangue.
Presentazione delle applicazioni a Globulandia e al Festival della Scienza di Genova.

- Giugno 2012 – Settembre 2012
IRIS - Innovazione e Ricerca nei Servizi alla Vita e alla Salute - Ospedale San Raffaele, MILANO - ITALIA
Settore: Informatica e attività connesse
Impiego: Programmatore / Collaboratore
Sviluppo di software per vending machine di nuova generazione

- Settembre 2006 – Luglio 2007
ITC Irst - ITI Marconi, ROVERETO (TN) - ITALIA
Settore: Informatica e attività connesse
Impiego: Progettista e Rilevatore / Collaboratore occasionale
Sviluppo sistema Wilma-Stat di rilevazione statistica con dispositivi palmari

- Luglio 2006 – Agosto 2006
Domotic System, ROVERETO (TN) – ITALIA
Impiego: Stagista

Corsi di formazione

- Ottobre 2010 – Gennaio 2011
ETH di Zurigo, ZURIGO - SVIZZERA
Distributed and Outsourced Software Engineering 2011 (D.O.S.E)
Realizzazione di una piattaforma didattica per le lingue straniere

- Giugno 2006 – Luglio 2006
ITC Irst e FBK – RIVA DI VALLARSA (TN) - ITALIA
WebValley: Progetto open-source per l'analisi dello sfruttamento dell'energia solare in Trentino

- Maggio 2006 – Giugno 2006
FOLKESTONE - REGNO UNITO
SES Virtual Work Experience Course 2006

Lingue straniere

- INGLESE UK: lettura: Ottimo - scrittura: Molto Buono - parlato: Buono
2007, First Certificate, Grade B (livello B2)
- GIAPPONESE base

Competenze tecniche

- Sistemi Operativi: Windows, Mac OSX (discreto)
- Linguaggi di programmazione: C#, Java, C++, C, Python, Delphi, Eiffel, HTML+CSS (base), Javascript (base)
- Software calcolo: Matlab (base)
- Sistemi di gestione di database: Firebird (SQL), Microsoft Access
- Sistemi d'ufficio: Suite Office Completa, OpenOffice, Latex
- Altro: Visual Studio (framework XNA + Silverlight), Unity3D, Eclipse

Altre informazioni

- Luglio 2012:
Vincitori del concorso *New Game Designer 2012* dell'Università Statale di Milano e Politecnico di Milano con BadBlood
- Giugno 2012:
Menzione speciale Pubblicità Progresso con BadBlood Lab. "per aver saputo declinare il tema della donazione del sangue attraverso la linea didattica attiva e vivace dell'edugame"

Primo classificato al concorso *Sharecare* del Centro Nazionale Sangue con l'applicazione BadBlood Lab. "La giuria ha ritenuto l'idea inedita e molto originale e ha voluto premiare il lavoro di progettazione del videogioco che costituisce una interessante sfida comunicativa di cui il settore trasfusionale ha bisogno"
- Marzo 2012:
Partecipazione a *Microsoft Imagine Cup 2012* categoria "Windows Phone Challenge" presentando BadBlood, raggiungendo la fase finale classificandoci tra i primi 100 nel mondo, primi in Italia

Interessi personali

Cubo di Rubik a livello agonistico